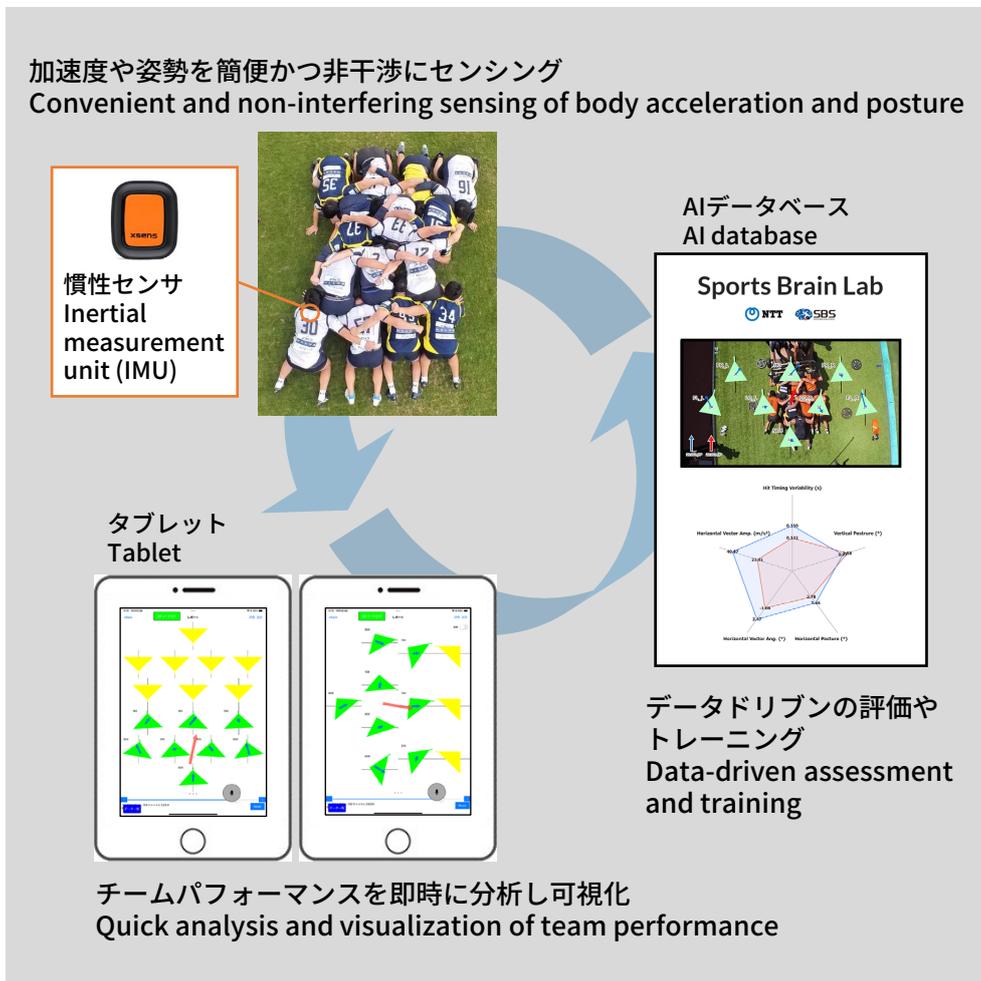


IoTでラグビースクラムを強化する ウェアラブルセンシングでチームパフォーマンスを 可視化して、日々のトレーニングに活用します

#顧客体験価値向上



///技術課題

ラグビースクラムのようなチームパフォーマンスの評価は、指導者の経験や主観に頼った評価がされがちで、客観的な評価はほとんどなされていません。

---要素技術

複数のウェアラブルセンサをモバイル端末で同時に制御し、取得したデータから集団のパフォーマンスを即時に可視化する独自のシステムを構築

---適用ビジネス

スポーツ
データドリブなチームパフォーマンスの強化やマネジメント
技術提供予定時期：2027/1Q

///研究目標

各選手の特長や日々の状態の推移、選手の組み合わせの良し悪しなど、データドリブンの多角的な評価でチームマネジメントを効率化します。

---市中技術差異点

既存のウェアラブルセンシングデバイスの多くは、個人のパフォーマンスを評価するものだが、本技術は、それだけでなく、集団のパフォーマンスを評価し、その場でフィードバックすることを実現